



Logiciel pour organiser et structurer ses idées
Document de référence - basé sur la version 7.5



1. Entrer l'idée principale

1.1 Lorsque vous ouvrez un nouveau document, Inspiration affiche automatiquement une première bulle. Il s'agit de l'idée principale. Il suffit de cliquer sur la bulle pour taper le texte et le personnaliser.

* Il est possible de modifier la forme de la bulle grâce à une **palette de symboles** située à la gauche de votre écran.

* Si vous aimeriez apporter des modifications à votre texte, double-cliquez sur la bulle en question.



2. Ajouter des idées secondaires (manuellement)

2.1 Cliquez à l'endroit désiré dans votre document et taper le texte de votre nouvelle idée. Continuez ces étapes pour créer votre réseau de concepts.

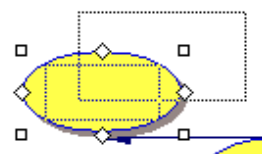
2.2 Ajouter des idées secondaires avec l'outil créer



2.3 La bulle de l'idée principale étant déjà sélectionnée, pointez votre curseur sur le bouton **Créer**.

* Vous remarquerez qu'en glissant votre curseur sur les huit directions du bouton **Créer**, ces dernières changent de couleur. Donc, il faut cliquer en prenant soin de positionner le curseur sur l'orientation souhaitée de l'idée secondaire.

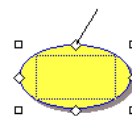
* Si vous n'aimez pas la position des nouvelles bulles, vous pouvez déplacer ces dernières avec un simple « cliquez-glissez » de la souris.



3. Créer un lien entre deux bulles

Pour organiser ses idées, inspiration vous permet de les relier entre elles.

3.1 Sélectionnez un des losanges situés autour de votre idée principale et puis tirer-le vers une idée secondaire.



3.2 Vous pouvez aussi utiliser l'outil  Lien.

3.3 Sélectionnez l'idée principale, ensuite cliquez sur le bouton **Lien**. Glissez le lien vers l'idée secondaire. Pour mettre fin à cette option, double-cliquez dans l'espace de travail.

4. Organisation automatique




4.1 En cliquant sur le bouton **Organiser**, il est possible de choisir différentes options de présentation du schéma. Exemple : Arborescence vers le bas avec des liens à 90°. Si vous n'aimez pas le nouveau schéma, vous pouvez annuler les modifications à partir de l'option **Annulé** dans le menu **Édition** ou les touches CTRL + Z.

5. L'outil RapidFire

Cet outil permet de créer un diagramme rapidement sans avoir à se préoccuper de la disposition des bulles puisque c'est le logiciel qui le fait à votre place. Vous pouvez donc vous concentrer exclusivement sur vos idées.



5.1 Votre bulle d'idée principale étant déjà sélectionnée, cliquez sur le bouton **RapidFire**. Le symbole  indiquant que vous travaillez en mode **RapidFire** apparaît dans la bulle de l'idée principale.

5.2 Tapez votre idée secondaire puis cliquez sur **Entrée**. Votre bulle se crée automatiquement. Faites la même démarche pour les autres idées secondaires.

5.3 Lorsque vous aurez terminé, cliquez à l'extérieur de votre bulle.

6. Les annotations

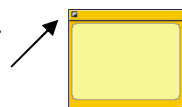
Il est possible d'ajouter une note pour chaque symbole du schéma.

6.1 Sélectionnez le symbole et cliquez sur le bouton



* Vous pouvez insérer jusqu'à 15 pages de texte dans la note.

6.2 Il est possible de cacher la note et de la faire réapparaître grâce à l'icône de contrôle rapide (petit carré en haut à gauche).



7. Les hyperliens

Il est possible de créer des liens entre votre document *Inspiration* et d'autres documents se trouvant sur votre disque dur ou sur Internet.

7.1 Pour créer un hyperlien, sélectionnez d'abord le texte.

7.2 Cliquez ensuite sur le bouton



7.3 Choisissez le type de lien que vous voulez faire. Ex : un lien vers une page web, il suffit alors d'écrire l'adresse URL de cette page Web.

8. Le mode Plan

Le mode plan présente les mêmes idées que votre schéma, mais ces idées sont représentées sous forme de texte.



9. Fonction pratique pour personnaliser vos schémas.


9.1 La bulle de texte étant déjà sélectionné, choisissez une image dans la palette de symboles. La bulle sera remplacée par l'image sélectionnée.

9.2 Pour changer la couleur des symboles. Voir la palette de choix au bas de l'écran. Un nombre indéfini de couleur apparaîtront selon l'objet sélectionné.

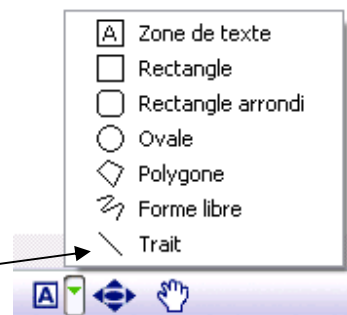
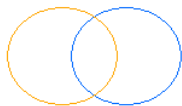


9.3 Modifier la couleur du texte, la police, etc.




9.4 Il est possible de faire des déplacements précis d'un symbole. Voir cet icône au bas de l'écran 

9.5 L'outil texte et l'outil de dessin sont utilisés pour créer des zones de texte, des formes, des traits, etc. Par exemple : le diagramme de Venn et la flèche.



9.6 Parfois, il faut combiner quelques outils pour créer un symbole. Par exemple : Pour créer des flèches, il faut faire un trait. Ensuite, il faut sélectionner le trait, ouvrir le menu *Lien* et sélectionner l'option *Sens de la flèche*.

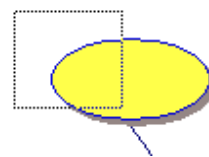
10. Partager nos documents avec des gens qui ne possèdent pas le logiciel Inspiration.

10.1 Cliquez sur l'icône . Inspiration ouvre automatiquement votre logiciel de traitement de texte. (Par exemple : Word)

10.2 Enregistrez votre travail et partager maintenant en format Word.

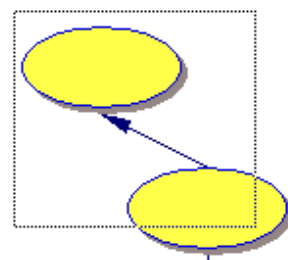
11. Aligner ensemble une série de symboles.

11.1 Sélectionnez les symboles en cliquant et glissant sur les symboles. Ensuite, cliquez sur le menu *Effet*, choisissez l'option *Aligner*.



12. Modifier un ensemble de bulles.

Vous pouvez sélectionner un ensemble de bulles dont vous souhaitez modifier la couleur, la police, la taille, etc. en positionnant le curseur dans le coin supérieur gauche de l'ensemble de bulle. Enfoncez le bouton gauche de la souris et glissez vers le coin inférieur droit. Une zone de sélection apparaîtra et lorsque vous relâcherez le bouton de la souris, les bulles qui étaient dans cette zone seront sélectionnées



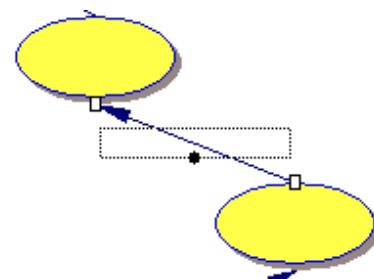
13. Ajouter du texte à un lien

Afin de mieux décrire la relation entre deux bulles, vous pouvez ajouter du texte à un lien.

13.1 Cliquez sur la flèche. Une zone de texte apparaît.

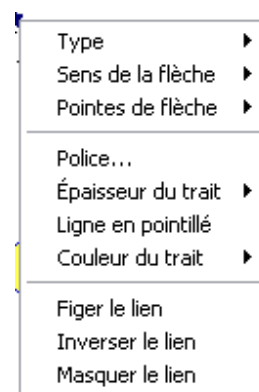
13.2 Tapez votre texte à l'intérieur de cette zone de texte.

13.3 Cliquez à l'extérieur de la zone pour terminer.



14. Modifier la flèche d'un lien

14.1 Placez votre curseur sur une flèche de lien et faites un bouton droit de la souris. Le menu suivant apparaîtra. Si vous n'avez pas ce menu, les chances sont que vous n'étiez pas assez près de votre lien ou vous étiez au-dessus de la zone de texte du lien. Dans ce cas, il faut recommencer mais en modifiant légèrement notre position.



15. Déplacer le diagramme en entier

15.1 Si, en cours de construction, vous souhaitez déplacer votre diagramme en bloc, cliquez sur le bouton **Positionnez le schéma** au bas de l'écran. Votre curseur, changé en petite main, vous permet de déplacer votre diagramme en faisant un cliquer-glisser.

15.2 Pour revenir au curseur-flèche, cliquez de nouveau sur le même bouton.

16. Zoom

16.1 Pour modifier les niveaux de zoom. Voir au bas de l'écran.



17. Nouvelle bibliothèque de symboles

Vous pouvez créer des bibliothèques personnalisées pour les images que vous importez ou créez à l'aide des outils Dessin. Vous pouvez copier des symboles que vous utilisez fréquemment dans une bibliothèque personnalisée et vous pouvez créer des bibliothèques personnalisées pour accueillir des projets ou des travaux scolaires spéciaux.

17.1 Dans le menu *Utilitaire*, sélectionnez *Nouvelle bibliothèque de symboles*.

*La boîte de dialogue Ajouter une nouvelle bibliothèque apparaît.

17.2 Dans le menu *Catégorie*, sélectionnez la catégorie à laquelle vous souhaitez que la nouvelle bibliothèque appartienne.

* Si vous ne choisissez pas de catégorie, la nouvelle bibliothèque de symboles sera stockée dans la catégorie Personnalisé de la palette de symboles.

17.3 Dans le champ *Nom de la nouvelle bibliothèque*, entrez un nom pour la bibliothèque.

17.4 Cliquez sur *OK* pour créer la bibliothèque ou sur *Annuler* pour quitter sans créer de bibliothèque.

18. Pour installer une image personnalisée de votre schéma dans une nouvelle bibliothèque de symboles :

18.1 Sur le schéma, sélectionnez l'image que vous souhaitez installer dans la bibliothèque de symboles.

18.2 Dans la palette de symboles, affichez la bibliothèque dans laquelle vous souhaitez installer l'image.

* Remarque... Un emplacement vide doit être présent en bas de la bibliothèque pour pouvoir ajouter le symbole. Si aucun emplacement n'est vide dans la bibliothèque, Inspiration crée une autre bibliothèque appelée Utilisateur 1 sous la catégorie Personnalisé. Lorsqu'aucun emplacement n'est disponible dans la bibliothèque Utilisateur 1, Inspiration crée une bibliothèque appelée Utilisateur 2 et ainsi de suite.

18.3 Dans le menu *Utilitaire*, sélectionnez *Installer un symbole utilisateur*.

La boîte de dialogue Taille du symbole apparaît.

18.4 Sélectionnez **Taille de symbole standard** ou **Taille réelle**, et cliquez sur **OK**.

*La Taille de symbole standard vous permet de dimensionner le symbole de la même manière que les autres symboles Inspiration.

*La Taille réelle vous permet de conserver la taille originale de l'image.

Une fois installé, votre symbole apparaît dans la partie inférieure des entrées de la palette de symboles. Il est maintenant prêt à être utilisé.

19. Enregistrement d'un son

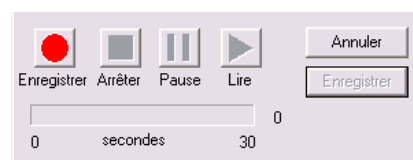
Vous pouvez enregistrer un document audio et l'associer à un symbole ou à une rubrique. Pour enregistrer des sons, vous devez activer l'option Enregistrer du son et votre ordinateur doit être équipé d'un microphone.

Remarque... Pour activer un enregistrement, sélectionnez *Propriétés de l'application* dans le menu **Utilitaire**. Dans la section *Audio*, sélectionnez la case à cocher *Enregistrer du son*.

19.1 Pour enregistrer un son, sélectionnez le symbole pour lequel vous souhaitez enregistrer un son.

19.2 Dans le menu **Outils**, sélectionnez **Son**, puis **Enregistrer**.

19.3 Dans la zone de commande d'enregistrement, cliquez sur **Enregistrer** pour commencer l'enregistrement.



19.4 Jouez le son que vous souhaitez enregistrer.

* La durée maximale d'un son enregistré est de 30 secondes. Vous pouvez cliquer sur **Arrêter** à n'importe quel moment pour arrêter l'enregistrement.

19.5 Lorsque vous avez terminé l'enregistrement, cliquez sur **Enregistrer**.

La commande **rapide Audio**, s'affiche en regard du symbole lorsqu'un son enregistré y est associé. Sélectionnez celle-ci pour lire le son.

